

Formation Initiale Habilitation électrique Personnel Non Electricien Domaine BT et HT En vue Habilitation B0 – H0 – H0V



OBJECTIFS DE LA FORMATION

- > Acquérir une connaissance de la réglementation en matière d'instructions, des consignes de sécurité électrique et des risques présentés par le courant électrique.
- > Adapter les connaissances acquises aux travaux non électriques pour travailler dans les zones d'environnement électrique



PUBLIC CONCERNE

- > Personnel Non Electricien
- > Exécutant des travaux d'ordre non électrique à proximité des installations électriques exerçant leur métier dans des zones présentant des risques électriques



PREREQUIS

- > Aucune connaissance en électricité n'est nécessaire
- > Maîtrise orale et écrite de la langue française



VALIDATION

- > Contrôle des connaissances assurées en fin de stage
- > Attestation de stage
- > Avis après formation
- > *Débouchés & Suites : Accessibles en détail sur le site officiel de France Compétences. Consultez la fiche officielle avec le code RNCP/RS indiqué.*



DUREE, HORAIRE

- > 1 jour soit 7 heures
- > En présentiel, continu



LIEU

- > Sur le site IFCA ou sur site Client
- > Locaux adaptés aux personnes en situation de handicap



CONTENU DE LA FORMATION

Partie théorique

- L'évaluation des risques
- Les grandeurs électriques
- Les dangers de l'électricité
- Les mesures de protection
- Reconnaître des documents de sécurité
- Les limites, zones et opérations liées
- Les équipements de protection
- Les rôles et titres d'habilitation
- Les outillages et matériels électriques
- La procédure en cas d'accident électrique

Partie pratique

Être capable :

- D'analyser les risques électriques
- D'évoluer dans une zone protégée
- De rendre compte des difficultés rencontrées
- D'intervenir en cas d'accident corporel ou d'incendie



MODALITES PEDAGOGIQUES DE LA FORMATION

Equipe pédagogique

Une équipe de formateurs experts dans leurs domaines d'intervention.

Moyens pédagogiques et techniques

Alternance d'exposés théoriques, d'études de cas pratiques, de jeux de rôles et de travaux en groupe